O desvendar de mistérios

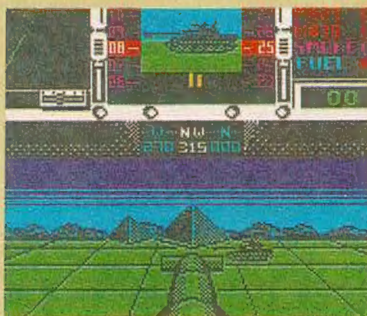
Por JOÃO CRUZ

As tão preciosas «dicas» para os videojogos são sempre os complementos indispensáveis para nos darem uma preciosa ajuda no desvendar dos inúmeros mistérios que cada videojogo envolve. E prosseguindo neste tema, temos a colaboração do Jorge Manuel Neves Coelho, da Rua Pedreira, 20 – S. Cosme – Gondomar, que gostaria de saber como chamar por Fideo no jogo (aventura) JABATO; como utilizar mais detalhadamente o THE QUILL (criador de aventuras gráficas e de texto); e onde adquirir o programa AVENTURA ORIGINAL, pois já o procura desesperadamente há bastante tempo... Este leitor enviou o seguinte lote de «dicas»: MAMBO – carregar em pausa a qualquer momento do jogo e depois carregar nas seguintes teclas, uma a uma, D, A, N, G, E, R, O, U, S e teremos a energia no máximo; CHASE HQ – redefinir as teclas como S, H, O, C, K, E, D e ENTER, surgindo de seguida um menu com as seguintes opções: 1 – voltar ao princípio do nível, 2 – passar ao nível seguinte, 3 – ver o final do jogo, 4 – vida extra, 5 – escrever o nome na tabela de recordes com uma pontuação de 87654321 pontos; JABATO – o código de acesso à segunda parte é: INEXES LOXIKO; FIGHTER BOMBER (as teclas): W – travões das rodas, B – travões de ar, R – alcance do radar, G – trem de aterragem, CAPS + O – velocidade máxima, CAPS + 1 – velocidade mínima, velocidades intermédias são 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9; N – localização da pista ou alvo, F – flares, C – chafts, SPACE – fim, ENTER – muda de arma, SPACE + 9 + 0 – ver o avião exteriormente, K – aproxima o avião e J – afasta, E, D, U, I – movimentam o avião exteriormente, SPACE + 1 + 2 – volta ao interior do avião, S – procurar o alvo, X – direita sem rodar, Z – esquerda sem rodar, Q – cima, A – baixo, O – esquerda, P – direita. E é tudo deste leitor...

Para terminarmos por hoje, temos o pedido do Rui Filipe Morais Gomes de Oliveira, de Rua Silva Brinco n.° 360 – S. Mamede de Infesta – Matosinhos, que gostaria que os leitores desta rubrica, possuidores de um Commodore 64, o ajudassem a introduzir POKES no referido computador. Além disso, desejaria explorar melhor as capacidades gráficas do mesmo. Quem o possa ajudar é só escrever-lhe.

Terminamos hoje por aqui, aguardando como sempre todas as vossas habituais colaborações para esta rubrica.

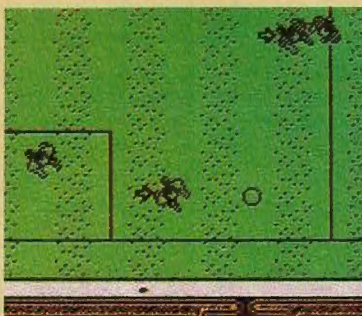
O QUE JÁ SE JOGA...



HEAVY METAL

Qual seria a sensação de pilotarem um daqueles «monstros blindados», os tanques de guerra? Pois neste HEAVY METAL têm a oportunidade de o fazer, sem saírem de casa. O jogo está dividido em quatro fases significativas e, em todas elas, temos que pôr à prova as nossas habilidades na condução do blindado e eliminar todos os inimigos e obstáculos que nos forem surgindo pela frente, de modo a podermos prosseguir de fase em fase. HEAVY METAL é um jogo repleto de acção, variando entre a simulação e o estilo «shott'em'up», conferindo-lhe uma adictividade deveras cativante. Graficamente, o jogo está bastante razoável e colorido, facto que aliado a trepidantes efeitos sonoros deixam realçar uma considerável emotividade quando o jogamos.

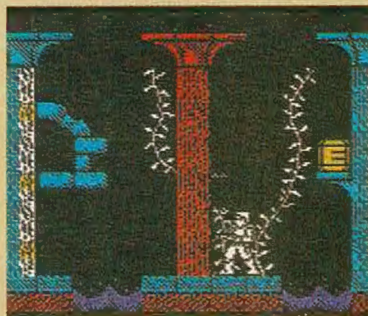
COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: ACESS.
GÉNERO: ACÇÃO/SIMULAÇÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 17.
SOM 48 K: 16.
GRÁFICOS: 18.
USO DA COR: 18.
MOVIMENTO: 19.
ADICTIVIDADE: 19.
TOTAL: 18.
OPINIÃO: UM BOM JOGO!!!



ADIDAS FOOTBALL

Estamos na presença de um videojogo com a «qualidade» de um verdadeiro jogo das máquinas. O tema é o futebol e o nome é ADIDAS CHAMPIONSHIP FOOTBALL. Este programa é, por assim dizer, a versão KICK OFF dos computadores de 16-bits nos Spectrum. Todos os pormenores importantes não foram esquecidos no que diz respeito à programação desta excelente simulação de um jogo de futebol. ADIDAS CHAMPIONSHIP FOOTBALL tem menus bastante recheados e toda a sua apresentação é digna de um verdadeiro «arcade». Gráficos, efeitos sonoros, movimentos, «scroll», tudo está bem conjugado conferindo a este jogo toda a emotividade de um espectacular jogo de futebol. ADIDAS FOOTBALL é um clássico no domínio dos jogos de futebol.

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: OCEAN.
GÉNERO: SIMULADOR FUTEBOL.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 20.
SOM 128 K: 18.
GRÁFICOS: 19. USO DA COR: 19.
MOVIMENTO: 20. ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 20.
OPINIÃO: UM EXCELENTE JOGO DE FUTEBOL!



DEFENDERS OF THE EARTH

Os famosos heróis Flash Gordon, Mandrake, Lothar e Phantom formam o intrépido grupo Defensores da Terra, mais conhecido por DEFENDERS OF THE EARTH. E, desta vez, os nossos heróis vêem-se envolvidos num jogo de computador em que o terrível Ming raptou, nada mais nada menos, do que os filhos dos nossos heróis (tão atarefados que nem se aperceberam de nada). O objectivo do jogo é óbvio: controlando Flash Gordon temos que penetrar na fortaleza do maléfico vilão e trazer de volta as crianças. É claro que a tarefa é-nos dificultada pelas hordas hostis de Ming e temos que ir eliminando tudo o que nos surgir pela frente, usando em casos difíceis os poderes dos outros heróis que podem ser chamados a intervir em situações que Flash não possa resolver sozinho.

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: ENIGMA.
GÉNERO: ACÇÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 19.
SOM 128 K: 18.
GRÁFICOS: 19. USO DA COR: 20.
MOVIMENTO: 17. ADICTIVIDADE: 19.
TOTAL: 18.
OPINIÃO: JUNTE-SE A ESTES HERÓIS!

VIAGEM AO CENTRO DA TERRA
(FASE 2 - SEGUNDA PARTE)

LEGENDA
CORDAS POR ONDE SE DEVE SUBIR OU DESCER
FOGO
ÁGUA

SVM [redacted] DA [redacted] 535 [redacted] -RUA MIGUEL BOMBAR
2º ANDAR PORTO

JUÍZES NACIONAIS



Abel Rodrigues Costa Duarte
Rua 12 de Dezembro n.º 15
4700 BRAGA

E-MOTION

É um jogo para génios e é um primeiro sinal da nova geração de jogos para os Spectrum. O nosso principal objectivo é unir os átomos que tenham símbolos iguais. Ao unirmos átomos diferentes, surgirão novos átomos com outros símbolos complicando-nos a tarefa. E-MOTION pode ser jogado por dois jogadores ao mesmo tempo, o que lhe confere uma adictividade bastante razoável e uma aparente facilidade na progressão ao longo dos níveis. Enfim, E-MOTION dá horas de prazer!

APRESENTAÇÃO: 17.
GRÁFICOS: 18.
SOM 48 K: NÃO TEM.
MOVIMENTO: 20.
ORIGINALIDADE: 20.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 20.
OPINIÃO: REVOLUCIONÁRIO!!!



Fernando António Pinto Santos
Rua de Picoutos, 72-Esquerdo
4465 S. MAMEDE DE INFESTA
MATOSINHOS

VICTORY ROAD

Estamos perante uma conversão de um jogo original das máquinas. Neste VICTORY ROAD somos um guerrilheiro que, usufruindo de uma potente metralhadora, tem que fazer frente a dezenas de inimigos e eliminar uma série de perigosos monstros. As seis vidas de jogo quase de nada servem para prosseguirmos nível a nível este VICTORY ROAD que pode ser jogado por duas pessoas ao mesmo tempo. Apesar de pouca originalidade, é um bom jogo com bastante adictividade e isso é o que importa!

APRESENTAÇÃO: 18.
GRÁFICOS: 16.
SOM 128 K: 17.
MOVIMENTO: 18.
ORIGINALIDADE: 15.
ADICTIVIDADE: 19.
TOTAL: 17.
OPINIÃO: UM BOM JOGO!

JOGOS DE TOPO

ACÇÃO	AVENTURA	LEITORES
1 – MIDNIGHT RESISTANCE	1 – JABATO	1 – ITALIA 90
2 – ITALIA 90	2 – CASTLE MASTER	2 – KLAX
3 – ASTRO MARINE CORPS	3 – DARK SIDE	3 – RAINBOW ISLANDS
4 – KLAX	4 – AVENTURA ORIGINAL	4 – ASTRO MARINE CORPS
5 – SLY SPY	5 – JACK THE RIPPER	5 – PIPEMANIA